

## Reglement Hallenturnier FC Schönbühl

### Junioren G/F/E/D/C/B

**Turnierort: Sporthalle Staffel Moosseedorf**

#### ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

- 1.1. In der Halle und Garderoben, sowie in der Restauration gilt ein generelles **Rauch- und Alkoholverbot!**
- 1.2. **Die Garderoben** dienen zum Duschen und zum Umziehen der Mannschaften. Es ist den Mannschaften untersagt, sich in den Garderoben zu verpflegen.
- 1.3. Die Mannschaften haben sich an die **Weisungen des Turnierorganitors** zu halten. Mannschaften, die diesen Weisungen nicht Folge leisten, werden unverzüglich vom Turnier ausgeschlossen.
- 1.4. **Mannschaftsbetrag:** Die angemeldeten Klubs haben den Turniereinsatz von CHF 100.00 am Tag des Turniers dem Turnierorganisor gegen Quittung bar zu bezahlen. Wer sich an ein Turnier anmeldet, welches vom Veranstalter dem Fussballverband gemeldet worden ist, verpflichtet sich, daran teilzunehmen. Bei kurzfristigen Absagen (nach Versand Turnierunterlagen) wird ein Unkostenbeitrag von Fr. 100.— in Rechnung gestellt.

#### TURNIERWEISUNGEN

- 1.5. **Teilnahmeberechtigung:** Spielberechtigt sind Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit gültigem Spielerpass ausweisen können. Vorbehalt natürlich Spieler noch ohne gültigen Spielerpass (Junioren G und F). Auf Verlangen der Turnierleitung sind die Spieler mittels Identitätskarte o. ä. auszuweisen.
- 1.6. **Spieldkarte:** Diese sind zu Beginn des Turniers mit den Pässen (Auszug Clubcorner) dem Turnierorganisor abzugeben. Bei den Junioren G+F wird eine Mannschaftsliste (Name/Vorname/Geburtsdatum/Trikot-Nr.) verlangt. Da bei unserem Hallenturnier die Torschützen (F-C) namentlich erwähnt werden sollte die Trikot-Nr. mit dem Namen übereinstimmen.
- 1.7. **Anzahl Spieler:** Pro Mannschaft sind max.11 Spieler (Jun. F/E/D), resp. max. 10 Spieler (Jun. G/C/B) zugelassen.
- 1.8. Teilnahme von **mehreren Mannschaften** in derselben Kategorie: Nehmen von einem Klub zwei oder mehrere Teams in der gleichen Kategorie am Hallenturnier teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- 1.9. **Tenues:** Bei gleicher Tenue-Farbe spielt die zweitgenannte Mannschaft mit farbigen Überziehern.
- 1.10. **Schuhe:** Es darf nur in Turnschuhen (ohne Nocken und ohne schwarze Sohle gespielt werden).
- 1.11. **Schienbeinschoner:** Das Tragen von Schienbeinschoner ist obligatorisch.
- 1.12. **Spiehbälle:** Es werden Futsal-Bälle verwendet. (Junioren E-C Grösse 4, Junioren G+F Grösse 3)
- 1.13. **Spieldauer:** Es werden 10 Minuten (F-B) und 9 Minuten (G) ohne Seitenwechsel gespielt. Für die Spielzeit ist die Uhr der Turnierleitung massgebend. Die Spielzeit kann nur durch den Schiedsrichter mit Zeichen an die Turnierleitung unterbrochen werden.
- 1.14. **Strafwesen:** Ausgeschlossene Spieler dürfen am Turnier nicht mehr eingesetzt werden.
- 1.15. **Zeitstrafen/Forfaits:** Grobes Spiel und unsportliches Verhalten werden vom Schiedsrichter mit Zeitstrafe von 2 Minuten geahndet. Ist die Zeitstrafe nicht abgelaufen, kann der Spieler an einem allfälligen Penaltyschiessen nicht teilnehmen. Es können höchstens 2 Spieler gleichzeitig mit einer Zeitstrafe belegt werden. Eine dritte Strafe hat den Abbruch mit Forfaitniederlage zur Folge.
- 1.16. Bei **Nichterscheinen**, verspätetem Erscheinen einer Mannschaft oder bei Abbruch durch Fehlverhalten einer Mannschaft wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet.
- 1.17. **Begleitung der Juniorenmannschaft:** Die teilnehmende Mannschaft ist von einem offiziellen Juniorenbetreuer/Trainer oder einem Vereinsfunktionär zu begleiten.

#### SPIELREGELN

- 1.18. Grundsätzlich entscheidet der Turnierorganisor als **endgültige Instanz**.
- 1.19. **Anzahl Spieler:** Gespielt wird mit einem Torhüter und 5 Feldspielern (F/E/D) und 4 Feldspielern (G/C/B), plus Auswechselspieler, die fliegend ausgewechselt werden können. Die Auswechslung findet nur bei der Spielerbank statt. Der auszuwechselnde Spieler muss vorerst ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor der neue ins Geschehen eingreifen darf.
- 1.20. **Torabstoss:** Der Ball darf nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden, d.h. der Ball muss in der eigenen Hälfte von einem Spieler berührt werden, oder den Boden/Wand berühren.
  - Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss

- Kein Abstoss vom Boden
- Kein Auskick oder Dropkick
- Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss).

Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

1.21. **Spielfeld/Tore:**

**Junioren G:** Gespielt wird bei den G-Junioren auf 3 Spielfeldern Quer auf 2m-Tore. Die Anspielzeiten richten sich nach dem Spielplan. Die Mannschaften müssen 5 Minuten vor Spielbeginn gemäss Spielplan spielbereit sein. Die erstgenannte Mannschaft spielt von vorne nach hinten (vom Jurytisch ausgesehen) und hat Anstoss.

**Junioren F-D:** Der Strafraum ist der 6-Meter-Raum des Handballspiels (ausgezogene Linie). Auf beiden Spielfeldseiten kann mit der Wand/Bande gespielt werden. Berührt der Ball die Decke oder ein herunterhängendes Gerät, so ist auf Freistoss indirekt zu entscheiden. Bei einem Outeinwurf wird das Spiel mit einem indirekten und flachen Freistoss fortgesetzt (Ball auf Galerie). Gespielt wird über die gesamte Länge (Drei-Fach-Turnhalle) auf 5m-Tore. Die Anspielzeiten richten sich nach dem Spielplan. Die Mannschaften müssen 5 Minuten vor Spielbeginn gemäss Spielplan spielbereit sein. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts (vom Jurytisch ausgesehen) und hat Anstoss.

**Junioren C und B:**

Der Strafraum ist der 6-Meter-Raum des Handballspiels (ausgezogene Linie). Auf beiden Spielfeldseiten wird mit der Linie gespielt. Bei einem Outeinwurf wird das Spiel mit einem indirekten und flachen Freistoss fortgesetzt. Berührt der Ball die Decke oder ein herunterhängendes Gerät, so ist auf Freistoss indirekt zu entscheiden. Gespielt wird über die gesamte Länge (Drei-Fach-Turnhalle) auf 5m-Tore. Die Anspielzeiten richten sich nach dem Spielplan. Die Mannschaften müssen 5 Minuten vor Spielbeginn gemäss Spielplan spielbereit sein. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts (vom Jurytisch ausgesehen) und hat Anstoss. Bei einem Outeinwurf wird das Spiel mit einem indirekten und flachen Freistoss fortgesetzt (Ball auf Galerie)

1.22. **Rückpassregel:** Bei allen Kategorien gelten die Rückpassregeln analog denen im Feldfussball.

1.23. **Abseitsregel:** Die Abseitsregel ist aufgehoben.

1.24. **Abstand Freistoss, Anstoss und Eckball:** Bei Freistössen ist ein Abstand von 5m (F/E/D/C/B) 3m (G) einzuhalten. Alle Freistösse sind indirekt (ausser Penalty) zu treten.

1.25. **Penaltyschiessen:** Jede Mannschaft schieisst abwechselungsweise 3 Penaltys. Welche Mannschaft beginnt, entscheidet das Los. Für das Penaltyschiessen sind alle auf der Mannschaftskarte gemeldeten Spieler teilnahmeberechtigt, unabhängig davon, ob sie im Spiel eingesetzt wurden oder nicht (ausgenommen Spieler Pkt. 1.11). Die ersten drei Penaltyschützen müssen bestimmt werden. Bei erneutem Gleichstand wird das Penaltyschiessen abwechselnd bis zur Entscheidung mit neuen Schützen weitergeführt.

1.26. **Platzierungsmodus:**

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl Tore
4. Direkter Vergleich
5. Los

1.27. Im Übrigen gelten die **Regeln des SFV**.

## SPEZIELLE WEISUNGEN

1.28. **Schiedsrichter und Spielleiter:** Die Schiedsrichter und Spielleiter werden vom Turnierorganisator aufgeboden.

1.29. **Versicherung:** Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtungen ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab. Für gestohlene oder beschädigte Wertsachen und Wertgegenstände etc. lehnt der Veranstalter ebenfalls jegliche Haftung ab.

1.30. **Entscheidungen:** In unvorhergesehenen Fällen entscheidet der Turnierorganisator bzw. der jeweilige Turnierleiter endgültig.

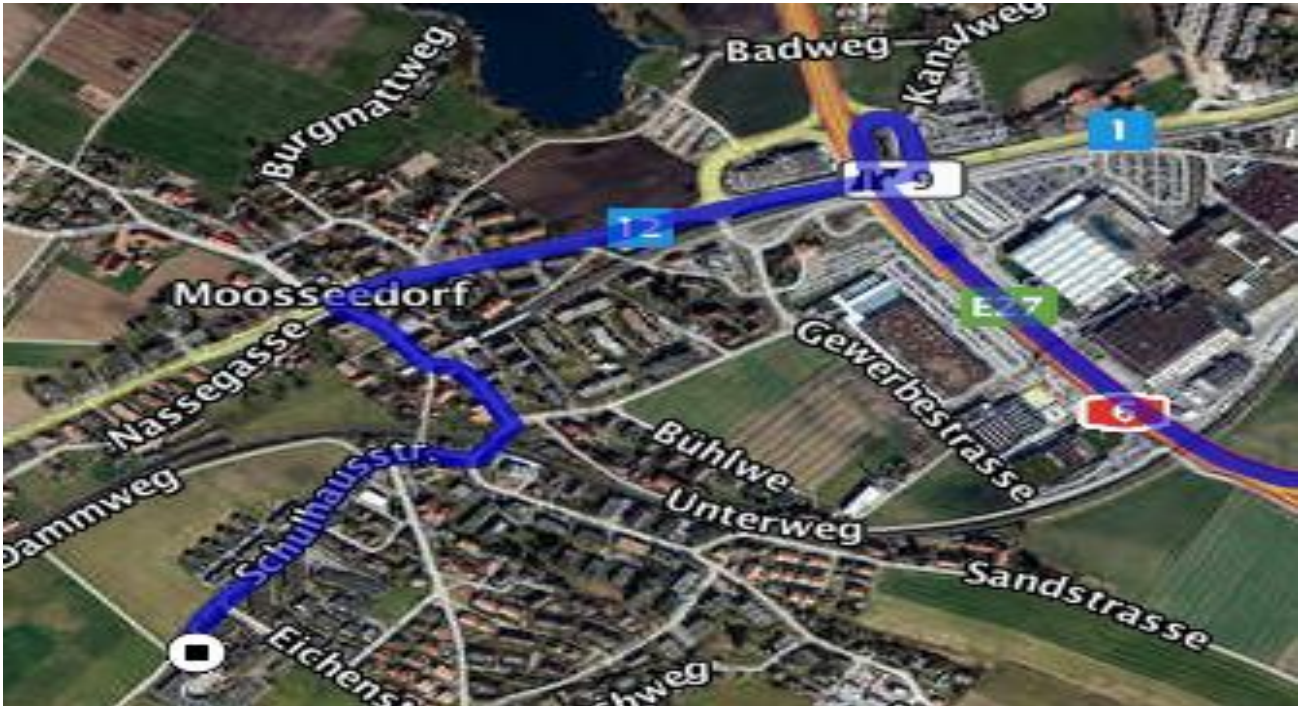
1.31. **Weiteres:** Tatsachenentscheide der Schiedsrichter können nicht angefochten werden.

1.32. **Übergabe der Preise:** Die Übergabe der Preise erfolgt durch den Turnierorganisator.

Wir ersuchen die Mannschaftsleiter, den Entscheiden der Schiedsrichter, Spielleiter und des Turnierorganisations Folge zu leisten und hoffen auf schönes und insbesondere faires Hallenfussballturnier.

## Lageplan

Schulanlage Staffel  
Schulhausstrasse 23  
3302 Moosseedorf/BE



**Bitte nur markierte Parkplätze benutzen! Danke**